

メガ-CD専用



LUNAR

ETERNAL BLUE





**MEGA-CDディスクは、
メガ・CD専用のゲームソフトです。**

(普通のCDプレイヤーでは使用しないでください。)

➡セット時の注意

- ①MEGA-CDとメガドライブが正しく接続されていますか?
- ②MEGA-CDとメガドライブそれぞれのACアダプタが差し込んでありますか?
- ③メガドライブ本体からゲームカートリッジが抜いてありますか?

①～③を確認したら、メガドライブ本体のパワースイッチをONにしてください。右の画面が表示されます。



★MEGA-CD本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。
★このディスクを無断で複製することおよび貸貸業に使用することを禁じます。

➡ゲームを始める前に

- ①コントロールパッドのスタートボタンを押すと、右の画面に変わります。



- ②方向ボタンでカーソル(▼)を動かして「OPEN」を選び、Cボタンを押します。
- ③MEGA-CDのトレイが開きます。同時に画面の表示が「OPEN」から「CLOSE」に変わります。
- ④トレイのくぼみに合わせて、レーベル面(ゲームタイトルなどが印刷されている面)が上になるように、MEGA-CDディスクをセットしてください。
- ⑤カーソルを動かして「CLOSE」を選び、Cボタンを押すと、トレイが閉まり、「CD-ROM」の表示が出ます。
- ⑥カーソルを「CD-ROM」に合わせると、ゲーム画面に変わります。



目次

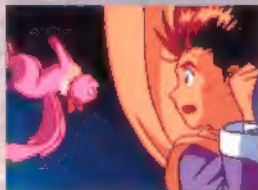
ルナ —エターナル ブルー— プロローグ … 2	・ 作戦コマンド … 20
登場人物紹介 … 4	・ システムコマンド … 21
ゲームの起動と終了 … 10	戦闘でのコマンド … 22
コントロールパッドの使いかた … 12	・ AI、命令コマンド … 24
コンフィグモードについて … 13	・ 作戦、退却コマンド … 25
通常でのコマンド … 14	・ 攻撃、魔法(技)コマンド … 26
・ 魔法コマンド … 15	・ 道具、防御コマンド … 27
・ 装備、道具コマンド … 16	ショップについて … 28
・ 強化コマンド … 17	・ 武器・防具屋、道具屋 … 29
ルビィのコマンド … 18	ワンポイントアドバイス … 30
・ 道具、魔法コマンド … 19	

ルナ—エターナル ブルー— プロローグ

歴史とは、過去から未来へとつむがれる永遠の織物。

たて糸をつむぐ者、失われた伝説の世界にあこがれをいだく少年——ヒイロ。

展望台から見える青き塔をながめつつ、ヒイロは思いをはせる。LUNARの大地に散りばめられた、数々の伝説に——。



創造の女神アルテナ。竜を駆るドラゴンマスター。空飛ぶ都。世界を救った英雄たち。そして、天空にかがやく青き星。

ヒイロはいつの日か、その手で伝説の世界への扉を開くことを夢みる。青き塔、そして、美しき青き星をながめながら——。

よこ糸をつむぐ少女、青き星のルーシア。凍てついた眠りの中で彼女は夢を見る。それは、かつての——そして、やがて訪れるであろう災いの記憶。

目覚める彼女を待ち受ける運命を知るものは、まだ、誰もいない……。



ふたつの世界、二本の糸。いまだ交わることのないかはそい絆。けれど、いま確かに未来へと連なる歴史は、ここからつむがれようとしていた。

幾多の出会いと冒険を刻む、新しい伝説の歴史が——。



登場人物紹介



HIERO

RUBY

好奇心旺盛な若き冒険者

ヒイロ (c.v. 緑川 光)

本編の主人公。16才。考古学者である祖父の影響で、今や伝説となった竜やドラゴンマスター、女神アルテナなど、

世界の不思議や伝説に興味を持っており、広い世界への旅立ちを夢見ている。



夢はヒイロのお嫁さん？

ルビィ (c.v. 西原久美子)

ヒイロにいつもくっついていてネコのような謎の生き物。本人は赤竜の子供と言い張っている。おしゃべりでとてもおしゃまなヒイロのパートナー。



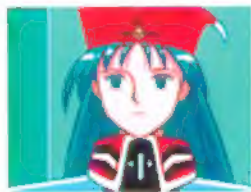
青き星から来た謎の少女

ルーシア (cv. 横山智佐)



青き星から来た少女。年齢不詳。外観は16〜17才。

謎の遺跡である青き塔に侵入したヒロは、そこで不思議な部屋に迷い込む。



困惑する彼の目の前に、突如現れたのがルーシアであった。

彼女は言う。「わたしをアルテナに会わせて」と。

ヒロは、彼女を守っての大冒険を繰り広げることになる。

ルーシアは、まるで人と交わった経験がない様子で、とんちんかんな会話や行動をとる。感情的にも、年齢に見合った発達はしていないようだが理由については不明。



LUCIER

冒険を共にする仲間たち



RONFA

自由気ままな勝負師

ロンファ (c.v. 置鮎龍太郎)

元アルテナ神団所属の神官。18才。賭事が大好きで、なんでもサイコロで解決しようとするクセがある。サイコロは裏切らないというが、どうもイカサマくさい。神官の腕は確かで、今でも治療をすることがあるらしい。

キャラバンNO.1の踊り子 ジーン (c.v. 久川 綾)

旅芸人の一座に身を置く踊り子。17才。男勝りで姉御肌。涙もろい人情家の一面も持つ。彼女の素晴らしい歌と踊りに、座長もその才能を高く買っている。この一座に入る前の素性について、彼女は多くを語ろうとしない。



JEAN

REMIENA



お金にうるさいお嬢様

レミーナ (c.v. 林原めぐみ)

魔法都市ヴェーンの現当主。16才。わがままで気ままでおてんばなお嬢様。外観はかつての当主ミアにそっくりだが、性格はまるで違う。何故か、お金に対して異常な執着を見せることがしばしばある。

伝説を信じる考古学者 グエン

主人公ヒイロの祖父。考古学者。謎の遺跡である青き塔の研究のため、辺境の砂漠地帯の小屋にヒイロと住んでいる。

この世界の様々な伝説や言い伝えは、すべて真実であったと考えている。



GUEN

ゲームの起動と終了

タイトル画面の左右で選択してください



START

CONTINUE



STARTを選択するとオープニングが始まります

ロード画面で、ここでロードしたいデータを選択します



周辺機器の接続

メガドライブとメガCDを正しく接続し、使用するコントロールパッドをメガドライブ本体につないでください。外部バックアップRAMカートリッジを使用する場合は、電源を入れる前にセットしておきましょう。

ゲームの起動

本体の電源スイッチを入れてゲームCDをセットしたら、メニュー画面の「CD-ROM」を選択してください。スタートデモ中にスタートボタンを押すとタイトル画面が表示されます。始めからの場合は「START」、セーブしたところから始める場合は「CONTINUE」を選択してボタンを押してください。

ゲームの終了

ゲームを途中でやめるときは、続きからプレイするためにセーブしてから電源を切りましょう（セーブについてはP.21参照）。



セーブ画面。セーブしておかないとゲームの続きができません

データロード画面での操作

ロード画面でセーブデータを選択すると以下のメニューが表示されます。

- データLOAD…セーブデータをロードします。
- RAM切りかえ…セーブやロードに使用するRAMを

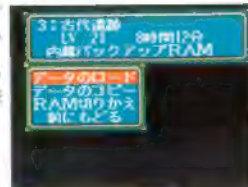
内蔵RAM、RAMカートリッジ間での切りかえを行います。

- データのコピー…内蔵RAMとRAMカートリッジのデータのコピーを行ないます。



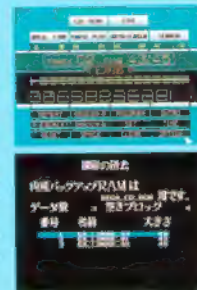
まずは、ロードするセーブデータを選択してください
→セーブデータを選択すると、このメニュー画面が表示されます

メニュー画面



外部バックアップRAMカートリッジ(別売)の使いかた

外部RAMカートリッジを使用するときは、電源を入れる前に本体に差し込んでください。また、外部RAMカートリッジを初めて使用する場合は必ず初期化してからご使用ください。最大3個のデータをセーブすることができます。このゲームでRAMカートリッジを使用する場合、RAMカートリッジ内に60ブロック以上の空き容量（内蔵RAMも同様です）がないと使用できません。メガCDのメニュー画面の「OPTION」コマンドにある削除を使って、RAMカートリッジ内の不必要なデータを消去してください。



→操作はオプション画面で行ないます
→必要な操作を行なう必要があります

コントロールパッド の使いかた

プレイヤーが操るキャラクターの移動や、各コマンドの選択、実行の操作は以下のとおりです。各ボタンの機能をしっかりと覚えてください。



※各ボタンの操作は初期設定のもので

- **スタートボタン**…フィールド画面でコンフィグモード画面を表示させます。
- **方向ボタン**…キャラクターの移動や選択、各コマンド選択に使用します。
- **Aボタン**…フィールド画面で通常コマンドウィンドウを開きます。また、各ヘルプメッセージのON/OFFに使用します。
- **Bボタン**…コマンドのキャンセルやウィンドウを閉じるときに使用します。
- **Cボタン**…町キャラクターと話したり、コマンドを実行するときに使用します。また、周りを調べるときにも使用します。

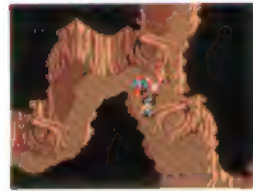
各ボタンの機能や設定を、プレイヤーの好みに変更したいときは、このコンフィグモードで行なってください。変更できる機能は以下の3つがあります。

コンフィグモード について

モードの開きかた

フィールド画面などでスタートボタンを押すと、コンフィグモードを呼び出すことができます。戦闘画面では使うことができません。

戦闘画面以外でスタートボタンを押す



変更できる機能

変更できる機能は3つあります。それぞれの機能は以下の通りです。

- **A/Cボタン切りかえ**…この機能をONにすると、AボタンとCボタンの機能を逆転させます。
- **アイテム整理**…この機能をONにすると、自動的にアイテムの順番を整理してくれます（道具、武器、防具類の順）。
- **コマンド記憶**…この機能をONにすると、前に選んだコマンド位置を記憶します。



↑AとCボタンの機能が逆転します



↑自動的に道具を整理します



↑選んだコマンド位置を記憶します

通常でのコマンド

画面表示 コマンド

選択できるコマンドの表示です。

ステータス

HP・MPの最大値と現在値、レベルなどを表示。



パーティ キャラクター

現在パーティにいるキャラクターの表示です。

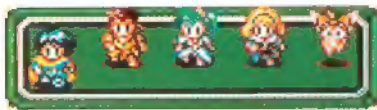
S(シルバー)

現在パーティが持っているお金の表示です。

各キャラクターのステータス確認や、道具を使ったり、装備を行なうときなどに使用するコマンドです。通常画面からAボタンを押すとウィンドウが開きます。

コマンド実行キャラの選択

方向ボタンの左右で、コマンドを実行するキャラクターを選択します。キャラクターかステータス表示上のカーソルで確認してください。



↑一歩前に出ているキャラがコマンドを実行します

コマンドの選択



使いたいコマンドを方向ボタンの上下で選択し、Cボタンで決定します。

各ボタンの機能

Aボタンはコマンド上でのヘルプメッセージの表示、Bボタンは各キャンセル、Cボタンは決定ボタンです。

魔法コマンド

アイコンで魔法を選択しよう

魔法を選ぶ



相手を選ぶ

一魔法をかける相手を選ぶ場合は、ステータス上のカーソルを方向ボタンの左右で動かして、Cボタンで決定します



魔法コマンドを選択してCボタンを押すと魔法ウィンドウが開きます。魔法の種類がアイコンで表示されますので、使用する魔法を方向ボタンの上下左右で選択してください（使用できない魔法の場合は魔法名が暗く表示されます）。使用

する魔法を選択したら、Cボタンで決定します。魔法をかける相手の選択は、魔法決定後にステータス表示上のカーソルを左右で選択し、Cボタンで決定します。

魔法の種類について

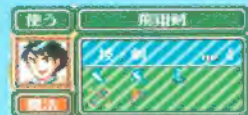
「ルナII」の魔法(技)は4つに分類され、それぞれが4種類ずつあります。

「○の力」……M(ミラン)を使ってレベルを上げることにより覚える魔法

補助魔法……通常のレベルアップで覚える魔法

技……通常のレベルアップで覚える技

特殊魔法……道具を装備することで使える魔法



↑魔法のウィンドウには、現在選択している魔法の分類や消費MP、レベルも表示されます

装備コマンド

装備品には左から武器、防具（盾、体、頭）、アクセサリ（指輪、お守りなど）の5種類があります。数値を確認して道具を選択し、Cボタンを押して装備します。装備を外す場合は、外したい装備を選択してCボタンを押してください。道具が一杯の場合は装備を外すことができません。

注目!

→装備を変更することにより、最大3つの項目の数値が変化します

攻撃力	35 → 45
精神力	47 → 52

より強力なものを装備しよう



道具コマンド

コマンドは4つ



さまざまな道具を使いこなす

道具コマンドを実行すると、さらに4つのコマンドが現れます。使う、渡す、捨てる、預けるの中から、使いたいコマンドを方向ボタンの上下で選択してCボタンで決定します。キャラクター1人が持てる道具は、装備を合わせて18個です。

各道具コマンドの機能

- 使う……道具を使いたい場合に使います。
- 渡す……道具をほかのキャラクターに渡したいときに使います。
- 捨てる……道具を捨てたいときに使います。
- 預ける……ルビィに道具を預けるときに使用。



渡す相手を選ぶ



→1 渡す相手。使う相手ともに方向ボタンの左右で選択し、Cボタンで決定です

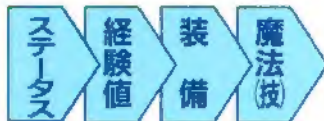
強さコマンド

キャラクターの状態を確認

ステータス	レベル	HP	MP	攻撃力	防御力	素早さ	精神力	体力	回復力	経験値
103	167	103	167	103	167	103	167	103	167	103

ステータス、経験値、装備、魔法（技）の4つが確認できます

各キャラクターのステータス、装備などを見る時に使います。ステータスはHPとMPは左が現在値、右が最大値です。そのほかの項目は、左がキャラクター自身の数値、右が装備を含めた数値です。現在の装備、覚えた魔法も一覧できます。



強さコマンドのとき、方向ボタンの右でステータス→経験値→装備→魔法(技)の順に表示が変わります。見たい項目をしっかりと確認しておきましょう。

ルビィのコマンド

ルビィのコマンドには、パーティキャラクターのコマンドではできない特殊なものがあります。各コマンドの機能をはっきりと覚えて活用してください。

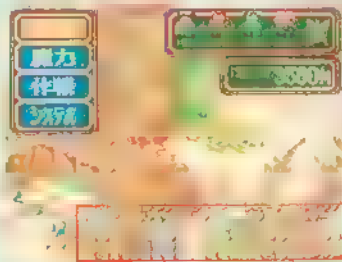
画面表示

コマンド

ルビィが使える基本コマンドを表示します。

ステータス

パーティのステータスを表示。



パーティキャラクター

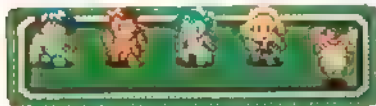
ルビィはパーティの一番右に表示されます

M(ミラン)

魔法レベルアップに使うMの量を表示します。

コマンド実行キャラをルビィにする

ルビィのコマンドを使うには、まず方向ボタンの左右でコマンド実行キャラクターをルビィに合わせます。これでルビィのコマンドが現れます。



・方向ボタンのみでルビィを「前」に出す

コマンドの選択



ルビィのコマンドが現れたら、方向ボタンの上下で使いたいコマンドを選択します。

各ボタンの機能

Aボタンは各ヘルプメッセージの表示、Bはキャンセル、Cは決定、実行です。

道具コマンド

ルビィの道具コマンドを実行すると、「使う」「渡す」「捨てる」の3つのコマンドが現れます。各キャラクターのコマンドと同様に、方向ボタンで道具を選択し、Cボタンで決定してください。ルビィは最大72個の道具が持てます。

ルビィは便利な預かり係

最大72個まで



・持っているアイテムを預かり係として役立ちます

魔力コマンド

各キャラがレベルアップできる「力」の一覧



—— 現在持っているMとレベルアップに必要なMの表示

魔法をパワーアップさせよう!

キャラクターの中には、得意な「力」を持っているキャラクターがいます。この「力」は、戦闘に勝利することで得られるM（ミラン）を使って、レベルを上げることが可能です。レベルを上げることで、威力が上がるだけでなく、新たな魔法（技）を覚えていきます。レベルを上げる操作は、方向ボタンの上下で「力」を選択、Cボタンで決定します。

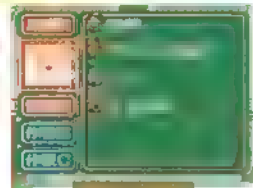


・レベルアップすると新たな魔法や技を覚えることもあります

作戦コマンド

記憶と陣形で有効な戦法を!

変更する
作戦を選ぶ



・変更する作戦を方向
ボタンの上下で選択
「決定」を押します

・設定する作戦を各
キャラクターごとに決
めていきます

行動を決める



作戦コマン
トは2つ

作戦コマンドは「記憶」と
「陣形」の2つがあります。
機能は以下の通りです

記憶コマンド

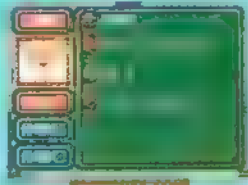
記憶コマンドは戦闘でのキ
ャラクターの行動をあらかじめ
設定できるコマンドです
設定できる作戦はA～Cの3
種類で、設定してあげば戦闘
時に作戦を選ぶだけで、すべ
てのコマンド入力が終了した
ことになります。

設定した行動ができない場合

戦闘中に設定した行動ができない場合は以下の
理由が考えられます。

- ・設定した魔法を使うMPが足りない。
- ・選定した道具がなくなった

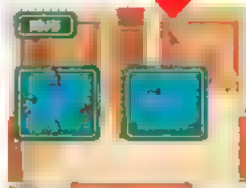
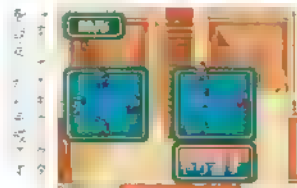
この場合は、すべて「攻撃」コマンドと同じ
行動を取るようになっていきます。



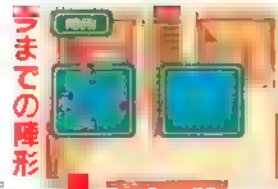
設定した行動ができない場合は以下の理由が考えられます。

陣形コマンド

戦闘でのパーティの陣形を設定するコマンド
です。設定ウィンドウ内であれば自由にキャラ
クターは配置できますので、戦闘に有利な陣形
をよく考えて配置してください。方向ボタンで
キャラクターを動かし、Cボタンで決定します。



新たな配置
を決める!



・スライディング、今までの陣形
・スライディング、今までの陣形
・スライディング、今までの陣形

システムコマンド セーブとロードはこのコマンドで!



セーブ

今までのゲ
ーム内容をセ
ーブします。場所によってはでき
ない場合もありますので注意し
てください。方向ボタンでセーブ箇
所を選択しCボタンで実行します

ロード

すでにセーブし
てあるデータをロ
ードします。呼び
出したデータを選
択して、Cボタ
ンで実行します。



・セーブデータ、今までのゲーム
・セーブデータ、今までのゲーム
・セーブデータ、今までのゲーム

戦闘でのコマンド (エンカウト時)

敵モンスターと出会うと、まずパーティキャラクター 全員の行動を決める4つのコマンドが現れます。状況に応じて的確なコマンドを選択してください。

画面表示

コマンド

選択できる4つのコマンドを表示します。

ステータス

現在パーティにいる各キャラクターのHPやMPなどのステータスを表示します。



モンスター名

パーティが出会ったモンスターの名前と、右には出現数が表示されます。

戦闘フィールド

モンスターとパーティキャラクターとの戦闘経過が表示されます。

4つのコマンドから選択



行動を決める4つのコマンドを、方向ボタンの上下左右で選択してください。

各ボタンの機能

Cボタンで決定です。その他のボタンは使用しません。



戦闘でのコマンド (命令戦闘時)

エンカウト時のコマンドで「命令」を選択すると、各キャラクターへのコマンド入力になります。コマンドは6つの中から選択することになります。

画面表示

キャラクターフェイス

コマンドを入力するキャラクターの顔を表示します。

モンスター

出会ったモンスターの配置と、待機状態が表示されます。



コマンド

各キャラクターへ命令として入力できる6つのコマンドが表示されます。

パーティキャラクター

作戦コマンドで設定した、パーティキャラクターの戦闘配置が表示されます。

6つのコマンドから選択

命令できるコマンドには「AI」「攻撃」「魔法」「道具」「防御」「退却」の6つがあります。方向ボタンの上下左右で選択してください。



各ボタンの機能

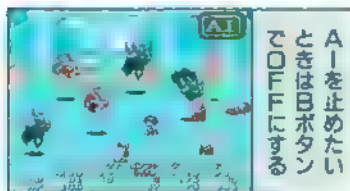
Aボタンは各ヘルプメニューの表示、Bボタンはキャンセル、Cボタンは実行、決定に使用します。

戦闘中の全滅について

戦闘中にパーティキャラクターが全員「ひんし」になると全滅となります。「ロード」か「最後に立ち寄った町」の2つから選択することになります。

AIコマンド

エンカウト時のコマンドを使うと…



・BボタンでAをOFFにすると、そのターン終了でコマンド入力画面になります

命令コマンド

エンカウト時の4つのコマンドから「命令」コマンドを実行すると、各キャラクターへの命令コマンドが表示されます。プレイヤーは独自の戦略で戦闘を行なうことができますので、モンスターに対して有効なコマンド選択を行なってください。特にボス戦では、よく考えて入力を行なってください。

キャラクター独自の思考にお任せ

エンカウト時

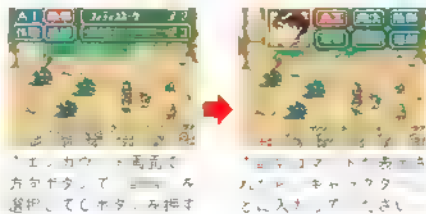
エンカウト時の4つのコマンドの中から「AI」を選択すると、パーティキャラクター全員がAIで戦います。BボタンでAIをOFFにしない限りAIが続きます

命令戦闘時

命令戦闘時の6つのコマンドの中から「AI」を選択すると、行動を設定したキャラクターはAIで戦います。

各キャラクターごとにコマンド入力

エンカウト時に「命令」コマンドを選ぶ



・エンカウト時、画面右下の方向ボタンで「命令」を選択し、Cボタンを押す

・各キャラクターごとにコマンドを入力していきます

作戦コマンド

プレイヤーが設定した作戦で戦う!

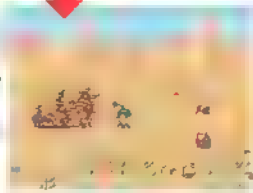


作戦選択

ルビィの作戦コマンドで、プレイヤーが設定した作戦で戦います。行なう作戦をAからCの中から方向ボタンの上下で選択し、Cボタンで実行します。作戦選択時にAボタンを押すと作戦内容を見ることができますので、忘れた場合は確認してください。

戦闘開始

1. 戦う作戦を選ぶ
2. 作戦を実行する
3. 作戦内容を確認する



Aボタンで



・内容を確認する場合、Aボタンで見れます

退却コマンド

モンスターとの戦闘を回避する

エンカウト時

パーティ全員で敵からの退却を試みます。強い敵からは逃げられない場合があります。

命令戦闘時

キャラクター個人での退却を試みます。退却したキャラクターは経験値は得られません。



・パーティ全員で敵からの退却を試みます。強い敵からは逃げられない場合があります。

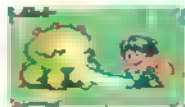
攻撃コマンド

目標を決めて敵を攻撃する！

攻撃する相手を選択



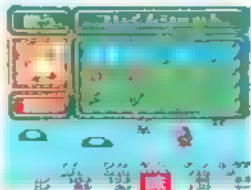
装備した武器で、敵に直接攻撃をするコマンドです。攻撃する敵を方向ボタンで選択して、Cボタンで決定してください。敵の色は敵までの距離の目安です。敵が白の点滅の場合は、現在の位置から移動して攻撃可能、黄色の点滅の場合は、攻撃が困難なことを表わします。



魔法(技)コマンド

一撃必殺 / 魔法や技で戦う！

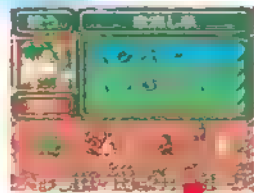
魔法や技を使用するコマンドです。覚えている魔法や技がウィンドウ内に表示されますので、方向ボタンで使用する魔法や技を選択し、Cボタンで使います。魔法の効果が分からない場合は、Aボタンでヘルプメッセージを開いて確認してください。魔法によっては、かける相手を選択する場合があります。方向ボタンで選択して、Cボタンで決定してください。



道具コマンド

活用して戦闘をより有利に

使用道具を選択



・道具を使、対象を
・対象を選択し、
・Cボタンで決定

だれに使う？

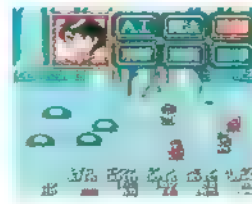


・道具を使、対象を
・対象を選択し、
・Cボタンで決定

防御コマンド

自分、そして味方を防御する

敵の攻撃を防御し、半減させるコマンドです。防御には2種類あり、自分を選んだ場合は、安全な場所へ移動して防御します。味方のキャラクターを選んだ場合は、そのキャラクターを守るために敵を攻撃したり、魔法を使ったりします。



・防御コマンドを駆使すれば、敵の攻撃を半減させることができます。

ショップについて

画面表示

パーティキャラクター
装備可能や数値上昇
などの意味を表示しま
す。

ショップウィンドウ
現在買い物中のお店
で売っている武器や防
具、道具を表示します。



S(シルバー)
パーティが持っている
お金を表示します。
アイテム名
プレイヤーが選択し
ているアイテム名を表
示します。
価格
アイテムの価格を表示
します。

「買う」か「売る」かを選択

お店の主人に話しかけて、「買う」か
「売る」を選択します。方向ボタンの上
下で選択し、Cボタンで決定します。

売る場合



「売る」道具を方向ボタ
ンで選択して、Cボタ
ンで決定します。

パーティキャラクターの意味

今装備している
ものより数値が上
がります(キャラ
は動いています)。

選択しているア
イテムは装備でき
ません(キャラは
止まっています)。

今装備している
ものより数値が下
がります(キャラ
は動いています)。



パーティが訪れる町や村には、武器屋
や防具屋、道具屋があります。初めて来
た場所には、今まで売っていなかった物
もありますので、覗いてみてください。

武器・防具屋

より強力な武具で装備を固めよう



左の写真の看板が、武器屋
と防具屋の目印です。

買いたい武器や防具を方向ボタンで選択し、
Cボタンで決定します。次に、数値を確認しな
がら買うキャラクターを方向ボタンで選択し、
Cボタンで購入します。

数値を
確認する



「買う」「装備」「やめる」
から方向ボタンの上下で
選択します。

道具屋

冒険に必要な回復薬などを買う



左の写真の看板が、道具屋の目印で
す。

買う手順は武器屋などと同じです。
キャラクター表示部分で、後ろ向きになってい
るキャラクターは持ち物が一杯であることを示
しています。買う際の参考にしてください。



一回復元の道具は冒険に
不可欠。余裕があるなら
買っておきましょう。

ワンポイント アドバイス

アドバイス1

特殊攻撃待機



敵の動きを見極めて有利な戦闘を!



操作方法をマスターしたら、いよいよ冒険への旅立ちです。ここでは、冒険に役立つアドバイスをお教えします。ぜひとも参考にしてください。

敵モンスターには通常待機と特殊待機の2種類の待機状態があります。戦闘を重ねることにより敵の攻撃パターンが分かったら、必ず覚えておきましょう。覚えておけば、特殊攻撃を仕掛けてくる敵を優先して倒して、特殊攻撃を回避することができるはずです。しっかりと敵を見極めてください。

アドバイス2

ヘルプメッセージを活用しよう

武器、防具、道具、魔法などの効果が分からないときは、Aボタンを押してヘルプメッセージを見てください。どんな効果があるのか理解できるはずです。メッセージが邪魔なときは、Aボタンで表示を消すこともできます。

魔法

道具

武器

防具

味全体：HPを回復

毒のステータスを解除

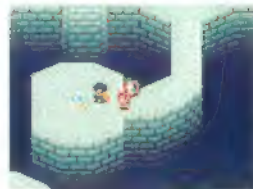
攻撃+105 道具効果あり

防御+45 特殊魔法あり

アドバイス3

あやしいところは必ずCボタンを押そう

Cボタンは、通常画面で人と話するのに使うだけでなく、その付近を調べるときにも使います。スイッチなどの操作やイベントが発生する重要な場所でも使うことがありますので、何かありそうなところでは必ずCボタンを押して調べてみてください。



一つとってもあやしい床ですね。こんな場所では必ずCボタンで調べよう

アドバイス4

HP、MPの回復は町などにある女神像で!

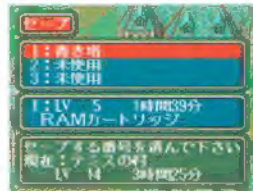


傷ついたHPや、消費したMPは、道具でも回復できますが、町などにある女神像でも回復することができます。女神像の前でCボタンを押せば、HPもMPも全回復します。場所によっては、お金を取られる場合もありますので注意してください。

アドバイス5

場所が分からなくなったらセーブ画面

冒険中に、今いる場所がどこなのか分からなくなったときは、とりあえずセーブ画面を見てください。セーブデータ画面には現在いる場所が表示されますので、これで確認することができます。「ルナII」では、ほとんどの場所でセーブできます。



セーブデータの現在地表示に注目。分からなくなったらこれで確認

MEGA-CDディスク

使用上のご注意

キズつけないで

ディスクにキズをつけないでください。特にケースから出し入れするときは、注意してください。

乱暴に扱わないで

ディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。

文字を書いてはダメ

レーベル面に文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。信号読み取り面(レーベル面の反対側の光った面)にキズをつける恐れがあります。

汚れを拭き取るときは

信号読み取り面を汚さないでください。もし汚れた場合は、やわらかい布(レンズクリーニングなどに使うもの)で、中心部から外周部にむかって放射状に軽く拭き取ってください。なおシンナーやベンジンなどは使わないでください。

保管場所に注意して

プレイ後は元のケースに入れ、高温・高湿の場所を避けて保管してください。

ゲームで遊ぶときは

健康のため、ゲームで遊ぶときは1時間ごとに10～20分の休憩をとってください。またテレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。

メガドライブをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。



株式会社 ゲーム アーツ



©1994 GAME ARTS

キャラクターデザイン/窪岡 俊之

この商品はセガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA CD専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada Nos. 1,183,276/1,062,351;

Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,609,626; Singapore No. 88-155;

U.K. No. 1,535,999; France No. 1,607,029; Japan No. 1,632,396

T-45074 株式会社 **ゲーム アーツ**